

Salvatores RP

قوانین رسمی سرور

- ★ همه کسانی که در سرور سالواتور آرپی می شوند موظف هستند آخرین نسخه قوانین را بخوانند و به آن عمل کنند.
- ★ عدم آگاهی شما از قوانین، دلیلی بر عدم وجود قانون و تهرئه شما نیست. به طور دقیق در اینجا به قوانین رفع مسئولیت اشاره شده است.
- ★ با کسانی که قوانین را نمی خوانند و یا به آن عمل نمی کنند، به شدت برخورد می شود.
- ★ دقت کنید که قوانین هر سرور با سرور دیگر متفاوت است. (اگر گولد سرور سالواتور می شوید، باید طبق قوانین سالواتور عمل کنید)

مالکیت و مسئولیت اکانت بازی

1. مالکیت و دارایی های داخل بازی غیرقابل انتقال است و فقط به صاحب اکانت تعلق دارد.
2. پلیر در قبال اکانت خود (استیم، سوشال کلاب، VMP) کاملاً مسئول است.
3. استفاده از اکانت اشتراکی بین پلیرها ممنوع است. در صورت بن شدن و اعمال پنیشمنت یکی از اکانت های مشترک، دیگران نیز ممکن است دچار آن پنیشمنت شوند.
4. فعال سازی امنیت اکانت وظیفه فردی است. توصیه می شود امکانات امنیتی حساب (مانند تایید دو مرحله ای) فعال شود.

خرید، فروش و تراکنش های غیرمجاز

1. خرید اکانت یا وسایل داخل بازی از خارج از بازی و یا در ارتباط با نقض قوانین است. در صورت بن شدن به دلیل تخلف، خریده های شما قابل استرداد نخواهد بود و باید تا پایان زمان بن صبر کنید.
2. خرید و فروش هر نوع دارایی داخل بازی (مانند پول، خودرو، خانه، حیوان شخصی و ...) به ریال واقعی یا هرگونه معامله در خارج از بازی ممنوع است.
3. هرگونه خرید و فروش یا مبادله ماشین های VIP که با ریال خارج از بازی خریداری شده باشد غیرقانونی است و در صورت گزارش، تیم سرور می تواند معامله را باطل اعلام کند.

4. مسئولیت کامل این موارد بر عهده کاربر است و تیم مدیریت هیچ تعهدی ندارد. در صورت مشاهده دریافت گزارش مبنی بر موارد مالی غیرمجاز، تیم مدیریت بدون اخطار قبلی حساب کاربر را متخلف را مسدود خواهد کرد.

قوانین مربوط به نام و هویت کاربری

1. استفاده از الفاظ رکیک، تبلیغات، ایموجی، کد رنگی یا اسم هایی که خلاف قوانین VMP باشد ممنوع است. اکانت VMP تنها باید به دسترسی فرد مالک متصل باشد تا تیم پشتیبانی در صورت نیاز بتواند پیگیری کند.
2. در صورت عدم اتصال اکانت به دیسکورد، در موارد مشکوک (مانند چیت، پانیش) حق اعتراض ندارید.

قوانین مربوط به چیت و برنامه‌های مخرب

1. استفاده از هرگونه چیت، هک، مد یا برنامه مخرب ممنوع است.
2. در صورت مشاهده حتی یک درصد از 60٪ دارایی اکانت یا 80٪ دارایی اکانت به دستور تیم مدیریت حذف خواهد شد و ممکن است اکانت بن شود.
3. پلیمر موظف است فایل‌های چیت یا تزریق روی سیستم خود را ندارد؛ همه فایل‌ها باید پاک شده تا ورود به سرور مشکلی ایجاد نکند.
4. هرگونه گرافیکی یا برنامه‌ای که باعث تزریق نسبت به پلیمرهای دیگر شود ممنوع است و شامل:
5. پکیج‌های مد گرافیکی
6. انیمیشن‌های غیرمجاز
7. در صورت نیاز از شما ویدیو برای اثبات داشتن چیت بخواهند.
8. هرگونه Display یا نمایش غیرعادی که مورد تایید سرور نیست، ممنوع است.
9. همچنین اجازه ذخیره‌ساز داخل بازی ندارید و حداقل 1 هفته به صورت منظم باید حذف ذخیره‌ساز خود دقت داشته باشید.
10. اگر گزارش بن شدن شما ثبت شده باشد، هیچ حق ثبت اعتراض ندارید.

قوانین مربوط به باگ و گلیچ

1. در صورت مشاهده هرگونه باگ یا گلیچ می‌توانید آن را به ادمین گزارش دهید.
2. استفاده از هرگونه باگ که موجب کسب پول، XP یا مزیت غیرطبیعی شود ممنوع است.
3. استفاده از باگ یا گلیچ نسبت به وسایل کامل اکانت + بن دائم.

چت رسمی

1. تایپ چت سرور فارسی است.
2. تایپ کردن موضوع‌های خارجی به چت IC ممنوع است.

تبلیغات و دعوت‌نامه‌های دیگر

1. تبلیغ هرگونه سرور دیگر ممنوع است و منجر به بن دائم خواهد شد.
2. در صورت تبلیغ داخل دایموند آرپی (به‌خصوص سرورهای بازی)، باعث بن دائم شما خواهد شد.
3. درخواست کمک مالی از کاربران در هر طریقی ممنوع است. عدم گزارش این تخلفات نیز موجب همدست شناخته شدن شما خواهد شد.

ارتباط با ادمین

1. برای گرفتن باگ، از Non-RP یا Report / استفاده نکنید (در غیرمرتبط با موضوع با انتخاب گزینه درست). رسیدگی نکردن به شما دلیلش ارسال اشتباه گزارش در دسته‌بندی غلط ((غیر مرتبط)) باعث عدم رسیدگی و عدم اعمال پانیشنمنت می‌شود.
2. داشتن مدرک (فیلم/عکس) الزامی است. اگر ادعایی در آرپی دارید حداقل باید از روند آرپی رکورد داشته باشید.
3. اگر رپورت بدهید ولی نتوانید ادعای خود را ثابت کنید یا باعث وقفه در روند آرپی شوید، با شما برخورد خواهد شد به دلیل ارائه نکردن مدرک یا رپورت اشتباه و اتهام نادرست.
1. گرفتن رپورت اشتباه برای پلیرها ممنوع است.
4. اسپم رپورت ممنوع است. در صورت نیاز فقط برای نفر آخر جمع رپورت بدهید.
5. مدت ثبت رپورت ۳۰ دقیقه بعد از وقوع است. پس از آن با بسته شدن رپورت بدون پاسخ، فقط از طریق دانتیکت می‌توانید اقدام کنید. رپورت در صورتی که بدون پاسخ بماند، فقط از طریق دانتیکت‌های سرور توسط تیکت پیگیری می‌شود. بخش آرپی رسیدگی می‌شود. (رپورت‌های قدیمی بیش از یک روز قابل پیگیری نیستند).
6. هرگونه دخالت و بی‌احترامی یا نقض قوانین چه در ویس تیم اسپیک و چه در مدارک ارسالی شما موجب برخورد با اکانت‌های بازی شما و دیسکورد شما خواهد شد و حق اعتراض ندارید.
7. اگر به هر دلیلی ادمین نتوانست رسیدگی کند، در صورت اشتباه بودن تیکت، ادمین می‌تواند درخواست‌های مربوطه مثل، ماشین، پول یا رپورت را ممنوع اعلام کند.

قوانین کلی رول پلی

قوانین ارتباطات رول پلی

شما برای ورود به سرور باید میکروفون با کیفیت مناسب داشته باشید و بتوانید ارتباط کلامی برقرار کنید. به این معنا که در بازی پلیر می‌تواند به سرور، همانند دنیای واقعی، پلیر شخص را ببیند و نسبت به شخصیتی که انتخاب می‌کند، نقش‌آفرینی کند. از آنجا که در زمان وارد شدن به سرور، ابتدا باید مشخصات کاراکتر خود را انتخاب کنید، می‌توانید نام، سن، شخصیت، رفتار و شغل خود را در سرور تعیین کنید. قوانین نوع پوشش در این خصوص نیز صدق می‌کند.

Non-RP (نان آرپی)

کلیه اعمالی که انجام نقش‌آفرینی در نقش کد Non RP می‌باشد.

ادمین‌ها می‌توانند بر اساس تشخیص خود با فرد خاطی برخورد کنند (حتی اگر رپورت داده نشده باشد). ز.

IC یا In Character

صحبت‌ها و اعمالی که یک پلیر به عنوان شخص در روند رول پلی انجام می‌دهد را IC می‌نامند.

صحبت‌هایی که خارج از روند رول پلی باشد را (Out Of Character - OOC) می‌نامند.

توجه: در جریان سناریوهای رول پلی و نقش‌آفرینی، تحت هیچ شرایطی مجاز به استفاده از کلمات خارج از روند بازی نیستید.

و ماهیت نقش‌آفرینی چیست؟ در صورت مشاهده و یا گزارش توسط ادمین با شما برخورد می‌شود و جریمه **Mix ic & OOC** برای شما لحاظ می‌شود.

RP Pause

متوقف کردن سناریو رول پلی توسط ادمین

1. فقط ادمین با تشخیص خود اجازه انجام متوقف کردن سناریوی رول پلی را دارد.
2. پلیرها در روند رول پلی باید IC بمانند و تا زمانی که ادمین اعلام **Pause** نکرده، حق حرف زدن **OOC** را ندارند.

مثال:

پلیر در روند رول پلی از کلمات OOC مثل (گزارش دادم، ادمین میاد و ...) در صورت مشاهده به دلیل میکس OOC و IC با شما برخورد خواهد شد.

- شما با دیدن ادمین نباید از روند رول پلی خارج شوید و OOC حرف بزنید.
- ادمین می‌تواند از شما OOC / IC سوال بپرسد.
- 3. حضور ادمین به معنی **RP Pause** می‌باشد. اگر گزارش شما با آربی شما در حضور ادمین مربوط باشد اجازه صحبت کردن با ادمین را ندارید.
- 4. اگر در منطقه‌ای **Pause RP** کند، هیچ کس حق ورود به آن منطقه را ندارد. (حتی برای نگاه کردن یا گوش دادن)
 - اگر کسی از قبل در آن منطقه باشد، موظف است فقط رعایت کند و حق درگیری، تیراندازی، سرقت، دزدی، بی‌احترامی و ... را ندارد. در غیر اینصورت ادمین با شخص برخورد می‌کند.
- 5. ادمین با تگ روشن شخصیت خود را معرفی می‌کند، یعنی اگر شما ادمینی را با تگ روشن دیدید حق هیچگونه صحبت یا ری اکشن نسبت به حضور ادمین ندارید.

فحاشی و بی‌احترامی

(Insult & Disrespect Rules)

هرگونه فحاشی، توهین یا بی‌احترامی که خارج از چارچوب رول پلی (OOC) انجام شود، کاملاً ممنوع بوده و شامل برخورد انضباطی خواهد شد.

1. فحاشی در IC

- فحاشی صرفاً در روند IC و داخل یک رول پلی فعال (**Active RP**) مجاز است.
- فحاشی باید منطقی، متناسب با سناریو و در ادامه همان RP باشد.
- پس از پایان RP ادامه توهین یا فحاشی **OOC Insult** محسوب می‌شود.

2. موارد کاملاً ممنوع (Zero Tolerance)

موارد زیر به هیچ شرایطی مجاز نیستند:

- توهین و بی‌احترامی به خانواده، ناموس یا بستگان افراد (**Family / Sexual Insult**)

- توهین به قومیت، مذهب، ملیت، نژاد یا هویت شخصیتی
- فحاشی در ویس‌ها مربوط به سرور سالواتور (دیسکورد، تیم اسپیک و ...)
- فحاشی یا بی‌احترامی در حضور ادمین
- هرگونه ادامه فحاشی بدون داشتن روند رول پلی هماهنگ شده، ممنوع می‌باشد.
- ⚠️ تخلف از این بخش شامل پانیشمنت سنگین (Conserv / Mute / Ban) خواهد بود.

3. توهین به مشاغل دولتی

- هرگونه فحاشی یا بی‌احترامی به مشاغل دولتی زیر در زمان **On Duty** ممنوع است:
- این بازیکنان در حال انجام وظیفه خود هستند.
 - اعضای ارگان‌های دولتی نیز در زمان انجام وظیفه حق توهین یا فحاشی ندارند.

4. شرایط مجاز بودن فحاشی

فحاشی (بجز موارد ممنوع ذکر شده) تنها در صورتی مجاز است که:

- **RP** مربوطه از قبل استارت شده باشد.
- فحاشی در همان سناریو و بدون قطع **RP** انجام شود.
- **RP** هنوز به پایان نرسیده باشد.

🔴 مثال:

اگر هنگام معامله یا تعامل **IC** دچار درگیری لفظی می‌شوید، حق ندارید در زمان یا مکان دیگر بدون شروع **RP** جدید به همان شخص توهین کنید.

5. رپورت فحاشی

- برای گزارش فحاشی (غیر از فحش ناموسی) ابتدا یکبار در **OOC** به فرد تذکر دهید.
- در صورت ادامه، می‌توانید از پلیس رپورت بگیرید.
- ارائه رکورد کامل، واضح و بدون قطع هر دو طرف، قابل بررسی است.
- ⚠️ در صورت نبود مدرک معتبر، رپورت بی‌مورد محسوب شده و شامل پانیشمنت برای گزارش‌دهنده خواهد بود.

6. مسئولیت طرفین

- در صورت مشارکت در رد و بدل شدن فحاشی، پانیشمنت برای هر دو نفر اعمال می شود.
- تحریک، پاسخ متقابل یا ادامه فحاشی، به منزله مشارکت در تخلف است و ادمین می تواند جریمه را به طور کامل لحاظ کند.

K.O.S – Kill on Sight

به معنی اجازه داشتن برای به قتل رساندن فردی بدون انجام هیچ آرپی است.

بر اساس این قانون شما نباید به فرد یا اموال شخصی، بدون داشتن دلیل محکم آسیب برسانید.

نکته: اگر شما K.O.S خود را بگیرید، حتماً از دلیل K.O.S خود مدرک ویدئویی داشته باشید تا در صورت رپورت شدن، بتوانید دلیل خود را ثابت کنید؛ در غیر این صورت ادمین به ضرر شما رأی خواهد داد و پانیشمنت برای شما لحاظ می شود.

چه زمانی K.O.S داریم؟

- جان شما توسط شخصی تهدید شده باشد.
- جان دوستانتان در خطر باشد و شما شاهد آن صحنه باشید.
- اموال یا دارایی شما و دوستانتان در خطر مستقیم باشد.
- جرایم سنگین (فروش اسلحه، مواد، دزدی و ...) را به نیروی انتظامی گزارش دهید و شما به طور مستقیم شاهد گزارش آن فرد باشید.
- K.O.S فقط تا مدت زمان 24 ساعت اعتبار دارد.

قوانین مهم

1. نباید برای گرفتن K.O.S شخصی را تحریک کنید یا با شوخی باعث شوید که دارایی شما آسیب برسد.
2. مثال: برای گرفتن K.O.S از شخصی، جلوی ماشینش ترمز کنید یا بی دلیل درگیری ایجاد کنید.
3. تخریب اموال یا آسیب زدن به اموال شخص را دارید.
4. نکته: اگر این شخص به کارش ادامه داد، شما قبل از اینکه به شخص آسیب برسانید باید به در کار یا پلیس تماس بگیرید و یا پلیس را خبر کنید.
5. اگر شخصی به کار شما آسیب زد و در چت OOC عذرخواهی کرد، شما دیگر نمی توانید از آن شخص K.O.S بگیرید و باید این آرپی را نادیده بگیرید.
6. برای گرفتن K.O.S فقط کلمات رکیک یا فحاشی دلیل کافی نیستند.

7. شما حق گرفتن K.O.S از افراد در هر محل را ندارید. او باید آن محل را ترک کند.
 8. ماموران امنیتی (پلیس، شریف و ...) و شغل‌های دولتی (مدیک، تاکسی، مکانیک و ...) در حال انجام وظیفه نمی‌توانند K.O.S بگیرند و نمی‌توان از آن‌ها K.O.S گرفت.
 9. اگر شما به شخصی نزدیک شدید و روی کارتر شما در Aim منطقه قرار گرفت، نمی‌توانید از آن K.O.S بگیرید و به آن‌ها شلیک کنید.
 10. گنگ‌ها باید نوع گنگ و دشمنی خود را مشخص کنند. در غیر این صورت K.O.S گرفتن مجاز نیست.
 11. اگر گروه‌ها با یکدیگر درگیر باشند، شما به هیچ عنوان نباید وارد آن درگیری شوید حتی اگر از گروه‌های دیگر K.O.S داشته باشید. (مگر اینکه متحدان شما باشند)
 12. نباید در محل‌های دارای K.O.S خود را اجرا کنید.
- توضیح:** اگر گروهی به قصد Robbery در محل Robbery باشد و شما از آن گروه K.O.S داشته باشید، باید با آنها درگیر شوید.
13. شما نمی‌توانید به کسی که در دستورات پلیس قرار گرفته است، آسیب وارد کنید.
 14. شما باید فاصله خود با پلیس را از طریق Voice یا Text که فاصله در منوی S / نوشته شده، مشخص کنید.
 15. اگر فاصله رعایت نشود، شما برای Traffic Stop (توقف توسط پلیس) K.O.S (نقض شرایط) می‌گیرید.
 16. اگر توسط پلیس در حال تهدید شدن باشید که به شما آسیب برساند، شما K.O.S دارید ((به محضی که IC انجام گیرد، نه OOC)). اگر پلیس به شما اخطار مرگ ((تهدید به مرگ)) بدهد، شما باید در همان لحظه از خود دفاع کنید. در همان لحظه اعمال قانون صورت می‌گیرد. اگر شما در همان لحظه اقدام نکنید و از منطقه خارج شوید و در زمان دیگر ((غیر همان لحظه)) اقدام به K.O.S کنید، در همان لحظه قانون برای شما اعمال شده و شامل نقض قانون K.O.S می‌شود.
 17. در صورتی که اقدام به اجرای K.O.S علیه پلیس یا ارگان‌های دولتی نمایید، باید از سیستم رپورت یا احتمالاً بات/پنل گزارش تخلف آنها استفاده کنید.

شرایط تیراندازی به نیروهای انتظامی

شما به بهانه جرائم راه‌اندازی و کنترل و یا حمل سلاح، آتش غیرمجاز نباید به نیروهای انتظامی شلیک کنید.

مگر زمانی که:

- پلیس در حال شلیک کردن به شما باشد
- یا در جریان تعقیب و گریز باشد

○ یا سلاح خود را به سمت شما نشانه گرفته باشد

○ یا قصد زخمی کردن یا کشتن شما را داشته باشد

○ یا شما در حالت Fear RP باشید

2. شما حق فرار علنی از درگیری با پلیس را ندارید.

3. شما باید قبل از تیراندازی از خود دفاع کنید و با دلیل قابل قبول، اقدام کنید.

4. اگر پلیس قصد دستگیری شما را دارد، ابتدا باید به شما دستور ایست دهد، سپس تیراندازی کند.

شما حق فرار دارید، اما اگر تهدید جانی وجود داشته باشد، پلیس حق تیراندازی دارد.

نکته: اگر شما سلاح سرد داشته باشید و پلیس به شما دستور ایست دهد، پلیس حق دارد به دلیل تهدید جانی به شما شلیک کند.

نکته ۲: اگر شما به پلیس Aim کنید و او به سمت شما شلیک کند، حق هیچگونه اعتراضی نخواهید داشت.

نکته ۳: اگر شما درگیری ایجاد کنید یا اقدام به فرار کنید، پلیس می‌تواند با دلایل کافی درخواست یگان کمکی برای دستگیری شما بدهد.

VDM – Vehicle Death Match

اقدام به زیر گرفتن فرد و یا ضربه زدن به آنها با وسیله نقلیه بدون دلیل، خلاف قوانین است.

نکته: اگر شما غیر عمد با شخصی تصادف کردید، موظفید برای بررسی وضعیت مصدوم به محل بازگردید و در غیر این صورت کار شما VDM محسوب می‌شود.

نکته: اگر شخصی یک بار با شما تصادف ((بین ماشین به ماشین)) کرد، شما اجازه کشتن آن شخص را ندارید و این تصادف به شما K.O.S نمی‌دهد. شما می‌توانید اسم وی را از طریق چت بپرسید و درخواست خسارت کنید.

اگر برای شما K.O.S صادر شده باشد، باید در همان لحظه استفاده شود و اگر دیر شود K.O.S خود را از دست می‌دهید.

نکته: اگر K.O.S صادر شده برای فرد خاطی را استفاده نکنید و دیر اقدام کنید کار شما VDM محسوب می‌شود.

نکته: یک سری شرایط باید رعایت گردد تا K.O.S مورد تایید قرار گیرد.

نکته: اگر در مهمانی شخصی از K.O.S استفاده کرد ((دم)) ((بین کمر به بالا تیراندازی کند)) نفر از K.O.S خود پاک شده باشد.

NCZ – No Crime Zone

مناطق که تحت هیچ شرایطی در آنها امنیتی می‌باشد و مشکلات نباید به هرگونه جرم در آن ممنوع است.

در این مناطق فالوهای IC و مجازات یا مجازات در برابر مجازات (لت دادن، تهدید، هرنوردی، ...) ممنوع است.

1. هرگونه آسیب رساندن یا کتکاری فردی با مشت در هر مکان ممنوع است.
2. برداشتن سلاح سرد ممنوع است. (به غیر از شامل حال نیروهای امنیتی می‌شود)
3. سلاح کشیدن (گرگینی هات) (لشکش، مشت زدن و ...) ممنوع است.
4. دزدی در NCZ ممنوع است. (دزدی از فروشگاه‌ها، دزدیدن ماشین، دزدی گریز ممنوع است.)
5. تعقیب و گریز پلیس به راننده دائماً داخل مناطق NCZ شده ممنوع است.
6. دزدی ماشین (دزدیدن ماشین) از پارکینگ‌ها که در NCZ هستند ممنوع می‌باشد.
7. خانه‌ها در NCZ محسوب نمی‌شوند. (باغات، گاراژ ماشین، اتاق – قل، تفنگ، اینورست و ...) اجازه دزدیدن ماشین به مکان‌های امن و امنیتی نمی‌باشند.

نکته: مکانی که جز NCZ محسوب نشود از مکان جز NCZ محسوب می‌شود و شرایط فرار داشته باشید، می‌توانید فرار کنید.

نکته: اگر کسی در NCZ برای محافظت از خود استفاده کند، شخص مهاجم باید منتظر فرار باشد تا از منطقه خارج گردد.

نکته: اجازه کشتن کسی که برای محافظت از خود در منطقه NCZ می‌خواهد کشتن وی شخص نباید از قبل جرمی مرتکب شده باشد.

نکته: اگر در منطقه NCZ کسی تهدید می‌کند ((به قانون شامل حال نیروهای انتظامی نمی‌شود))

مناطق که NCZ هستند:

★ ارگان‌های نظامی و اطراف آن ((پلیس، اف بی آی، ارتش، شریف و ...))

★ ارگان‌های دولتی و اطراف آن ((زندان، لیونز، مکانیک‌ها، تاکسی و ...))

★ دندان پزشکی مرکز شهر و اطراف آن

★ محل پارکینگ مرکزی و اطراف آن

★ داخل پارک‌ها و جلوی آن

★ نمایشگاه‌های ماشین

★ ایست بازرسی

★ Game Center

★ چاپ ماشین ((اوراقی))

Safe Zone – مناطق امن

به مناطقی گفته می‌شود که عموم مردم در حال رفت و آمد هستند و اغلب اوقات شلوغ می‌باشند و شما نمی‌توانید در این مناطق جرمی را شروع کنید.

در این مناطق دزدی (ماشین، وسایل داخل صندوق ماشین، فایت و ...) ممنوع است.

تبصره:

نباید در این مناطق درگیری یا دزدی را شروع کنید ولی اگر ادامه مورد درگیری یا دزدی با خفت‌گیری به این مناطق کشیده شود، ادامه دادن آن بلامانع است.

نکته: این قانون شامل حال پس از کتک هم می‌شود. یعنی اگر شخصی برای محافظت از خود به داخل پس‌کوچه فرار رفت، نباید وارد آن محل شوید و برای اجرای کار خود باید صبر کنید تا از محدوده کتک خارج شود.

نکته: در موارد سرد زدن و کتک ((که مطلقاً جرم ممنوع است)) به‌جز نیروهای انتظامی قابل استفاده نمی‌باشد.

مناطق Safe Zone عبارتند از:

- مناطق پر تردد
- پمپ بنزین
- فروش مواد و غذا
- مناطق پارک‌گیری، بسته‌بندی و فروش مواد و گیاه
- اطراف خانه‌ی کنار ایستگاه پلیس
- داخل فروشگاه‌های خرید اسلحه

- داخل لباس‌فروشی، آرایشگاه و داخل ساختمان استر
- کنار پارکینگ‌ها
- داخل رخت‌کنی خانه‌های شخصی و داخل خانه شخصی
- داخل باشگاه باگگی و اطراف آن
- داخل بیمارستان، عیادت و اطراف آن

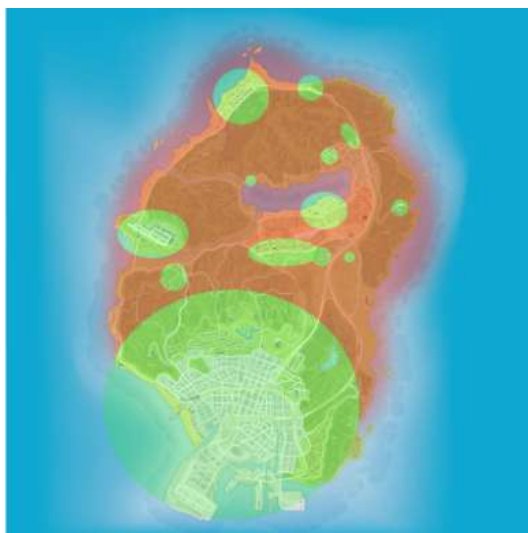
نکته: به محض خفت‌گیری در بیرون اطراف مناطق پارک‌گیری، بسته‌بندی و فروش مواد یا محل ساخت اسلحه کثیف، تا هرکسی از آن خارج شد حق دزدی دارید.

نکته: اگر کسی به داخل خانه پناه ببرد و همه از آن مکان اطلاع دارند، نباید سوءاستفاده کنید.

(داخل این مکان نباید سلاح سرد یا اسلحه گرم استفاده شود.)

نکته: هرگونه درگیری برای نیروهای پلیس چه برای پلیس‌های دیگر در دایره سبز رنگ نقشه یا قوانین سیف‌زون فقط با پستول مجاز می‌باشد.

مناطق شهری که حق خفت‌گیری را ندارید با رنگ سبز مشخص شده است



در تمامی مناطق شهری، استفاده از سلاح بدون سایلنسر ممنوع می‌باشد.

سلاح‌های قابل استفاده در مناطق شهری فقط پستول 50 می‌باشد و با سایلنسر نیز قابل استفاده است.

در درگیری‌ها در مناطق شهری، حق خفت‌گیری به هیچ عنوان نمی‌باشد مگر اینکه با چنگ شخصی اجازه اینکار را داشته باشید

که با دادن 50 درصد از حق درگیری اجازه‌ی حق آزار هم را دارید.

Power Gaming

انجام کارهای غیرممکن و غیرطبیعی در روند پلی و یا دادن زمان کافی برای آزار دادن فرد مقابل.

مثال‌هایی از پاورگیم:

- در آب داخل ماشین هستید، سپس از خودرو پیاده می‌شوند.
- در آب هستید و دستبند به دستان شماست، از دستبند فرار می‌کنید.
- هنگام درگیری، مسافت بسیار زیادی را می‌دوید - بدون نفس‌نفس زدن یا خستگی.
- انجام دادن کارهایی که از نظر فیزیکی غیرطبیعی و غیرممکن است.
- مجبور کردن کسی به انجام کاری که امکان انجام آن وجود ندارد.
- انجام حرکاتی که از نظر فیزیکی ممکن نیست.
- از کسی بخواهید کاری انجام دهد که در بازی ممکن نمی‌باشد.
- برای گرفتن اعتراف از زور فیزیکی استفاده کنید.
- انجام رفتار یا کارهایی که در حالت بیهوشی ممکن نیست.
- استفاده از me/ یا do/ برای آزار یا اذیت کسی.

طبق این قانون اگر شما اقدام به خفت کردن فردی کردید و پس از اخطارهای لازم فرد دستانش را

بالا برد و مرکب AFK بودن فرد محرز شد، باید به اخطار دادن به فرد مبنی بر در جریان بودن ماجرای خفت‌گیری تحکم کنید.

(تذکر: می‌بایست چند اخطار لازم داده باشد. دقایق داخل 3 ثانیه به صورت تهدید ایست فرار یا بستن دست فرد شروع به خفت‌گیری کنید.)

آوردن کردن (به معنی رفتن به مناطق صعب‌العبور با شیب بیشتر از ۳۰ درجه) با ماشین‌ها و موتورهای که نیروی

فوق‌العاده یا کمکی ندارند (الیکتریک یا برخی هیبریدها دارند)

نکته: بردن یا آوردن ماشین پلیس بالای 30 درجه ممنوع می‌باشد.

به هیچ عنوان نباید بالای ۳۰ درجه اقدام کنید.

به هیچ عنوان نباید بالای ۳۰ درجه اقدام کنیم.

- اگر کسی داخل ماشین بی‌حرکت باشد و شما مشغول دزدیدن وسایل آن باشید، در آوردن فرد به خارج را با me/ انجام دهید - /جر - ممنوع است.

- دهان بسته باشد حتماً با /me دهان بسته باشد.
- کسی که در مدت زمان درگیری در جریان باشد، فرار گیری ممنوع است.
- فردی که داخل ابر دایره باشد و فرار کردن او گیر دارد **ممنوع** است (حداکثر 5 دقیقه)
- فردی که با ماشین داخل کوه باشد، فردی که بالای 5 دقیقه هست و یا روی بامها اقدام کند - بدون پریدن - قابلیت انجام دادن دارد.
- اگر کسی داخل آن موقعیتهایی باشد که امکان پریدن نداشته باشد، نمی‌توانید اقدام کنید.
- حق ندارید کسی که درگیر با شماست را از کوه پرت کنید.
- شما می‌توانید کسی که داخل آب باشد را ببرید.
- شما مجاز به آوردن کسی که داخل رخت‌کنی یا داخل خانه بماند، مگر با /me فرد را روی صندلی بگذارید.
- شما حق ندارید کسی که در آب هست را به زیر آب ببرید، چون باعث خفگی می‌شود.
- شما می‌توانید کسی که داخل آب است را برای دزدیدن وسایلش نگه دارید.

Harassment

آزار و اذیت، افشای هویت یا اطلاعات شخصی دیگران یا ایجاد چنین تهدیداتی چه در دیس و چه در چت **ممنوع** است.

- ارسال پیام‌های خصوصی به یک کاربر دیگر به‌گونه‌ای که باعث اذیت و آزار او شود **ممنوع** می‌باشد.
- مزاحمت مکرر برای سایر پلیرها به‌گونه‌ای که باعث آزار و اذیت آنها شود **ممنوع** می‌باشد.
- برای جلوگیری از Harassment تا حد ممکن از دادن اطلاعات اکانت خود به دیگران خودداری کنید.
- شما تنها زمانی مجاز به گزارش دادن از شخصی بابت **Harassment** هستید که حداقل یک‌بار شخص خاطی در چت /ooc عمل خود را تکرار کند و شخص مقابل در ابتدا به وی تذکر داده باشد.

نکته: مواردی که مورد شخص در این زمینه‌ها دخیل باشد با تشخیص‌کننده **Harassment** باشد، مجاز به گزارش ادمین می‌باشد.

نکته: شما اجازه ندارید طبق این قانون با شخصی که آرپی خود را از پیش شروع کرده است ایجاد مزاحمت کنید. این امر برای مشخص می‌شود که فرد مورد نظر هم آرپی را استارت داده و به شما قصد ادامه دادن نداده است که آرپی آنها را خارج کنید.

برخی موارد هستی مزاحمت مکرر و بدون توقف در نظر گرفته شود در چت **OOC** نیز تخلف محسوب می‌شود.

Meta Gaming

به کار بردن هر گونه اطلاعات خارج از دنیای رول پلی OOC (در سناریوی رول پلی IC) متا گیمینگ نام دارد و خلاف قوانین است.

مثالهایی از این قانون:

1. شخصی در حال صحبت است، با دستمال صورتش خورده باشد و در تمسحک یا دستگیری از پلیس یا دستگیر، از پلیس یا دوست خود درخواست کمک کند، صدا در میکروفن بر روی دکمه‌ای باشد و برای شخصی که در دنیای واقعی و یا در دنیای مجازی و یا از طریق تماس تلفنی داخلی تماس گرفته باشد، صدا در میکروفن که بالای سر آن فرد در ID نمایش داده شود.
2. صدای شخصی که از ابتدا در آن دنیای رول پلی شما دیدید می‌گوید، و یا آن شخص کاملاً یک بازیکن است، شما که در یک گروه صوتی دیسکورد یا همینطور با استفاده از برنامه‌های مشابه دارید با هم صحبت می‌کنید، نمی‌توانید از آن اطلاعات در دنیای رول پلی استفاده کنید.
3. شخصی در روبه‌روی شما فحاشی کرده است و شما آیدی او را نمی‌دانید ولی در دیسکورد یا هر نرم‌افزار دیگری با او در تماس هستید. شما نمی‌توانید از او بپرسید بر چه اساسی به شما فحاشی کرده است، مگر این‌که آیدی او را در دنیای رول پلی داشته باشید و به آن استناد کنید.
4. **استریم اسنایپ** (سوء استفاده از استریم شخصی برای ورود به دنیای رول پلی است) و استفاده از آن شخص یا اطرافیان او برای بردن او
5. استفاده کردن دلیل یا مدرک برای خلاف امنیت.
6. در صورتی که پلیس در محل حادثه باشد نباید به یکی از نیروهای اطرافیان نگاه کنید. (در صورتی مشاهده با فرد خاطی برخورد می‌شود)

Block Rp

طبق این قانون شما موظف هستید نسبت به انرژی منطقی و خلاف داشته باشید.

یعنی این قانون اجازه رو به دیگران می دهد که در مقابل کارهای شما خلاصه دستور سریع بر کارهای آن انجام دهد.
مثال هایی از این قانون:

1. (در صورت تیر خوردن در اول بعد به پلیس و یا دکتر مراجعه کنید، حتما به / OOC بدهید و نزدیک اطلاع دهید).
 2. در صورت ناراضی بودن از فرد مقابل با پشتیبانی یا مدیریت موضوع خود را مطرح کنید. در رابطه با مسئله ای که گفتید به همراه
- مدارک که مورد نیاز است به همراه انرژی منطقی برای علت (که همه تکمیل بشود برای آن ها قانع کننده باشد) = Block Rp محسوب می شود و بخشیده نخواهد شد.

Fear RP

بر اساس این قانون، شما همیشه باید نسبت به تهدید عملی و تهدید جانی که جانتان را به خطر می اندازد

ترس داشته باشید.

یعنی بر اساس مورد تهدیدی که در مقابل شما قرار گرفته شده، شما باید نسبت به آن واکنش داشته باشید که ادامه آن نزدیک به شما
نیاید و همینطور به جان خود احترام بگذارید و نسبت به آن ترس داشته باشید. وگرنه فیر آر پی محسوب می شود و شما خلاف قوانین را دارید.

اگر ۲ نفر یا بیشتر به سمت ماشین شما اسلحه گرفته باشند و ماشین شما خاموش باشد، شما باید تابع دستورات آن ها باشید و نمی توانید فرار کنید.

نکته: زمانی که ماشین شما روشن و سالم هست این قانون شامل حال شما نمی شود.

اگر شخصی به سمت شما تیزر شلیک کرد، شما باید تابع دستورات او باشید. (تیزر فرقی با اسلحه ندارد)
هنگامی که اسلحه شما قبل از اینکه فردی به شما حمله کند در دستتان باشد، شامل این قانون نمی شوید و می توانید از خود دفاع کنید. اگر طرف مقابل اسلحه کشید شما هم می توانید اسلحه بکشید.
عدم رعایت این مورد نقض قانون Fear RP است و موجب جریمه شما می شود.

در صورتی که در منطقه درگیری قرار داشته باشید تا نهایت ۱۰ دقیقه حق حضور در مکان حادثه را ندارید و پس از آن باید محل را ترک کرده و در آن منطقه حضور نداشته باشید.

Search

نکات مهم:

- اگر ربطی به روند درگیری نداشته باشید، نباید کسی را سرچ کنید.
- اگر طبق قوانین سرچ مجاز شد، می‌توانید به سرچ کسی پردازید در حین درگیری (گان فایت) می‌توانید فرد را سرچ کنید.
- نیروهای نظامی و کادر درمانی از این قانون مستثنا می‌باشند.
- شما در سرور زمانی می‌توانید کاراکتر شخصی در سرور Load نشده باشد و شخص AFK باشد اجازه سرچ او را ندارید و بعد از Load شدن کاراکتر و غیر AFK بودن شخص را سرچ کنید.
- ارگان‌های نظامی زمانی حق سرچ کردن شهروندان را دارند که:

1. ارگان‌های نظامی در صورت مشاهده اسلحه‌ی ممنوعه (اسلحه‌هایی فقط مجوز) در دست می‌تواند شخص را سرچ کند.
 2. طرف مورد نظر مرتکب جرمی شده باشد و نیروی نظامی به دلایلی بند و یا به اخطار دوم ارگان نظامی توجه کند. مثال: اگر کسی را زخمی کرده باشد و در میدان و مرتکب جرمی شده بود و دست آخر نیروهای نظامی اجازه سرچ و نظارت از او را دارند.
- اسلحه‌هایی هستند که نیروی نظامی می‌تواند از آن‌ها در هر مکانی استفاده کند. (حتی در مکان‌های غیر درگیری)
- در رابری‌ها، نیروی نظامی فقط می‌تواند اسلحه‌ها را از تیم‌های غیرنظامی مثل فرد ماسک‌دار، دزد، دکتر، سنلیس، جواهرات و ... را بردارد.
 - و رابر ها هم فقط گان اکتیو شده و موارد غیر قانونی را قابلیت سرچ دارند و طی هیچ شرایطی اجازه سرچ تیزر را ندارند
 - در سرور طی هیچ شرایطی اجازه سرچ ایتیم‌های اسپیشیال مانند (بوم باکس و ...) را ندارید

Mercy Killing

به از بین بردن عمر فرد در سناریو آرپی ((کشتن سریع شخص Respawn شدن شخصی))

- شما نمی‌توانید دوستان خود را که زخمی هستند به منظور Respawn شدن بکشید.
- شما نمی‌توانید دوستان خود را برای اینکه HP آنها کم است یا آب یا غذای کمی دارند به منظور اینکه با HP و غذای پر از بیمارستان Respawn شوند بکشید.
- شما نمی‌توانید به منظور کم کردن آب، غذا و یا فرار از دست پلیس (در دزدی‌ها و گروگان‌گیری‌ها) یا جلوگیری از خفت شدن خودکشی کنید.

Troll RP

هر گونه انجام کارهای نا به جا که برای از بین بردن جنبه نقش آفرینی Trolling محسوب می‌شود.

نمونه‌هایی از Trolling در زیر مشهود است:

1. ریختن وسایل نقلیه که باعث Trolling می‌شود.
 2. زدن بر سر جنازه توسط شخص مقابل زمانی که فرد OOC ندارد و به صورت عملی دیده نمی‌شود که باید انجام شود.
 3. کشتن شخص طرف مقابل بدون هیچ آرپی وقتی نسبت به شما در روند رول پلی برخوردی ندارد، ممنوع می‌باشد.
 4. هرگونه سوء استفاده از (Voice Chat و Microphone) در چت و هر جای قابل استفاده برای بازیکنان می‌باشد و هرگونه Spam زیر مجموعه Trolling می‌باشد.
 5. پوشیدن لباس‌های نامتعارف که کاملاً در تضاد با ارگان‌های نظامی و دولتی می‌باشد ممنوع است.
 6. استفاده بیش از حد از ایموت‌ها در درگیری‌های مسلحانه و دزدی‌ها ممنوع می‌باشد و Emote Abuse نام دارد. (برای مثال استفاده بیش از حد از ایموت‌ها مانند خوردن، خوابیدن و ... در هنگام درگیری)
 7. پس از کشتن یا مجروح کردن کسی، استفاده از هرگونه الفاظ رکیک، زجر خوانی و کلمات تحقیرآمیز با استفاده از ایموت بر سر جنازه شخص (چت، نوشتن، IC و OOC و ویس و ...) ممنوع می‌باشد.
- نکته: توجه داشته باشید این قانون شامل متا گیمینگ (Meta Gaming) در روند IC نمی‌باشد.

Job Abuse - سوء استفاده از شغل

1. ارگان‌های دولتی اجازه ندارند هیچ‌گاه در زمان آن دیوتی وجهه آن دیوتی را انجام هرگونه خلاف را دارند.
2. ارگان‌های دولتی نمی‌توانند از وسایل نقلیه دولتی در زمان غیر دیوتی حق انجام هرگونه کار خلاف را دارند.
3. در زمان آن دیوتی نباید کارهای خلاف انجام دهید.
4. شما با لباس، ماشین و وسایل دولتی نمی‌توانید کار خلافی انجام یا به خلافکاران کمک کنید.
5. کارمندان شغل‌های دولتی و Job Center در زمان آن دیوتی (مشغول به کار) باید لباس و ماشین مربوط به همان شغل را داشته باشند.
6. کارمندان شغل‌های دولتی و Job Center در زمان آن دیوتی نباید کار خلافی انجام دهند و در کار خلاف دیگران مشارکت داشته باشند.
7. اگر فردی در Black List ارگانی باشد، هیچ ارگان دیگری اجازه استخدام اکانت دیگری از آن فرد را در ارگان خود ندارد.
8. در صورت مشاهده اکانت یک شخص خاطی بن و در صورت سوء استفاده تمامی اکانت‌ها ریست می‌شود.
9. نباید از لباس، ماشین، وسایل و قابلیت شغل خود برای کار خلاف استفاده کنید.
10. باید در زمان آن دیوتی (On Duty) با لباس و ماشین همان شغل دیده شوید.
11. کارمندان شغل‌های دولتی (مدیک، تاکسی، مکانیک ...) برای انجام کارهای شخصی حتما باید آف دیوتی کنند و با لباس و ماشین شخصی تردد نمایند.

SexualRP & Torture RP

به آرپی‌های جنسی و آزار بدنی در سناریو رول پلی گفته می‌شود.

1. افرادی که در صحنه هستند باید به صورت رول پلی‌هایی که همه‌ی اعضای سناریو اسکشن هستند فقط زمانی مجاز می‌باشند که همه در OOC قبول کنند. در غیر این صورت ارائه دادن هرگونه حرکت در صورت شکایت از پلی‌ر باشد.
2. اگر شخصی در این صحنه هست که شما برای شکنجه باید از فرد اجازه OOC بگیرید در غیر این صورت این عمل کار مشکل دارد و نقض قوانین است.

Law Services Baiting

به تحریک نیروهای دولتی گفته می‌شود.

برای مثال پلیس یک منطقه را تحت کنترل خود گرفته و شما وارد آن منطقه می‌شوید و پلیس را تحریک می‌کنید و با تک چرخ زدن جلوی پلیس این کار **Cop Baiting** نام برده می‌شود.

در شغل‌های (مکانیک، خبرنگار و دیگر حتی آوردن آن‌ها به یک منطقه برای خفت کردن آن‌ها ممنوع می‌باشد.

NLR - New Life Rule

توضیح زمانی اتفاق می‌افتد که شما در جریان یک آرپی مجروح می‌شوید و توسط مدیک نجات پیدا نکنید و از بیمارستان Respawn شوید.

1. در جریان یک فایت تا ۲ دقیقه بعد از شلیک آخرین تیر، حتی اگر زنده باشید، مدیک حق ریولو کردن کسی را ندارد و اگر در این حین ریولو شدید (مدیک شما را زنده کرد) شما باید **New Life** بگیرید (اسم کردن در چت و توهین به مدیک و ... مجاز می‌باشد و پشتیبان شدن در این مورد خطاست).
2. توجه: New Life شدن جزئی از روند بازی می‌باشد و گاهی ممکن است شما در جریان یک فایت زخمی شده و جانتان را از دست بدهید.
3. بر اساس این قانون، شخصی که فوت شده است از بیمارستان حافظه خود را از جهت رخدادها از دست می‌دهد. به این معنی که افراد یک فایت را که قبل از مرگ رخ داده‌اند را به یاد نمی‌آورد. تا ۳۰ دقیقه بعد از مرگ فرد حق بازگشت به محل مرگ خود را ندارد.
4. حتی اگر روند آرپی بیش از ۳۰ دقیقه طول بکشد، شما حق ورود به آرپی‌ای که در آن کشته شده‌اید را ندارید.

پرسوت یا تعقیب گریز

در تعقیب و گریز میان مجرمین و نیروهای نظامی، نیروهای نظامی حق شلیک مستقیم به مجرم در حال فرار را ندارند و حتماً باید روند پرسوت یا تعقیب و گریز انجام شود.

نیروهای نظامی موظف هستند سه اخطار در هر اخطار ۵ ثانیه صبر کنند (۳ اخطار = ۱۵ ثانیه طول می‌کشد) و اگر مجرم تسلیم نشد اجازه شلیک به ماشین را دارند تا مجرم از ماشین پیاده شود و ماشین را متوقف کنند و بعد از گذشت ۵ دقیقه می‌توانند با اسلحه ماشین را پنچر کنند و آن‌ها را متوقف کنند.

اگر در حین تعقیب و گریز فرد راننده توسط نیروهای نظامی شلیک کرد دیگر نیروی نظامی اخطار صادر نمی‌شود و می‌تواند فرد مجرم را شلیک کند. در صورتی که فردی پیاده شد در این صورت نیروهای نظامی می‌توانند فرد را متوقف کنند.

در ارگان‌های نظامی تا زمانی که دست شخص اسلحه‌ای دیده نشده و فرد فراری به سمت آن‌ها نگرفته باشد، نباید به شخص شلیک کنند تا زمانی که اسلحه را در دست بگیرد.

نکته: اگر پس از متوقف شدن مجرم به سمت نیروی نظامی تیراندازی کرد، نیروی نظامی می‌تواند از خود دفاع کرده و فرد را با اسلحه زخمی کند.

نکته: اگر مجرم پیاده شد و با وسیله نقلیه در حال حرکت بود، در تعقیب و گریز معنایی ندارد.

نکته: اگر روند پرسوت و تعقیب و گریز بیش از ۲۵ دقیقه طول بکشد، ارگان‌های نظامی پس از اخطار دیگر می‌توانند حکم تیر جهت زخمی کردن فرد را صادر کنند و باید در بلندگو حکم تیر را اعلام کنند.

Commands

/OOC

Out of character

این دستور مخصوص به محتوای خارج از رول پلی می‌باشد.

مثال: چت /OOC به عنوان چت رمز می‌باشد.

- هرگونه فحاشی یا بی‌احترامی در /s یا /ooc ممنوع است و پانیش به همراه دارد.
- شما نباید در /OOC محتوای IC را مطرح کنید.

/Me

در روش رول پلی، برای انجام آرپی‌هایی استفاده می‌شود که انیمیشن آن در بازی وجود ندارد.

- دستور /Me کاملاً IC است و نباید از آن برای موارد خارج از IC استفاده شود.
- از دستور /Me نباید برای تمسخر کردن استفاده کنید.
- در دستور /Me نباید از ایموجی‌هایی مثل: D، xD، lol و ... استفاده کنید.
- در دستور /Me نباید شخص خاصی را مخاطب قرار دهید (در /Me باید به عنوان سوم شخص استفاده کنید).

مثال:

- وسایل ارتباطی فرد را می‌گیرد.
- دستکش خود را در می‌آورد.

عملی که در **Me/** انجام می‌شود باید **منطقی باشد** (شما نباید در **Me/** عملی که در آن انیمیشن قادر به انجام آن نیستید را ذکر کنید).

(کلاً کارهایی که با دست بسته قابل انجام نیست)

نکته: در صورتی که از **Me/** استفاده کنید، قابل پیگیری خواهد بود و نباید دروغین باشد.

مثال‌ها:

- وقتی دست‌های شما بسته است، **نبايد در Me/** آن را ذکر کنید.
- وقتی وسیله ارتباطی شخصی را می‌گیرید، **باید در Me/** آن را ذکر کنید.
- شما فقط می‌توانید در **Me/** **عمل خودتان** را بیان کنید، نه عمل شخص دیگر.
- اگر شک دارید که کار بین شما و آن شخص نیست، **آن عمل را در Me/** انجام ندهید.

مثال:

شخصی در اتاق دیگری با **Me/** به شخص دیگری اسلحه می‌دهد. نباید از این اطلاع داشته باشید، چون شما در آنجا نیستید و دیوار قادر به دیدن این عمل نمی‌باشد.

/Do

دستور Do/ برای سوال پرسیدن یا تکمیل وقایع در رول‌پلی استفاده می‌شود. این دستور ابزاری برای بررسی برخورد (ری‌اکشن) طرف مقابل است.

- در دستور **Do/** باید مطلب خارج از IC نوشته شود.
- از **Do/** نباید برای متلک کردن استفاده کرد.
- در دستور **Do/** نباید از ایموجی‌هایی مثل LOL، XD، D: استفاده کرد و ممنوع است.
- اگر شخصی با **Do/** فرد دیگری را مخاطب قرار دهد، فرد مخاطب موظف است با **Do/** پاسخ دهد.

نکات مهم

1. سوالی که در **Do/** پرسیده می شود باید یک کلمه ای باشد که جواب آن صرفاً **بله** یا **خیر** باشد.
 - پاسخ باید یعنی بر اساس مدرک و قابل استناد باشد.
 - در صورت **دروغ گفتن در Do/** در صورت داشتن مدرک، متخلف محسوب است و با فرد خاطی برخورد خواهد شد.
2. برای پیدا کردن کلید باید از **Do/** سوال پرسیده شود.
3. هنگام بررسی ری اکشن در **Do/** باید پاسخ طرف مقابل بیاید.
4. در زمان استفاده از **Do/** رعایت قوانین **Power Gaming** و **Fear RP** الزامی است.

/S

دستور S/ به منظور فریاد زدن به صورت نوشته ای استفاده می شود.

این دستور نیز مانند بقیه دستورات IC می باشد.

- این دستور را نباید برای چت کردن استفاده کرد.
- در دستور **S/** نباید از ایموجی هایی مانند **D, XD, lol** استفاده کرد.
- هرگونه فحاشی یا بی احترامی در **S/** ممنوع است و پانیش به همراه دارد.

K.O.S در خفت گیری

در خفت گیری نباید کسی را که با دستورات شما پیروی کرده را زخمی کنید یا حتی آیتمی از او نگیرید.

نکته 1: اگر در جریان خفت گیری شخصی از دستورات شما پیروی نکرد، می توانید آن شخص را زخمی کنید.

نکته 2: اگر شخصی در جریان خفت گیری به شما تیراندازی کرد، شما هم می توانید او را زخمی کنید و در این صورت می توانید از او آیتمی بردارید.

نکته 3: شخصی که خفت شده به هیچ عنوان نمی تواند از خفت گیرها **K.O.S** بگیرد.

اگر شخصی خفت شده به خفت گیرها به هیچ عنوان نباید تیر خلاص بزند. بنابراین شخصی خفت شده نباید **K.O.S** بگیرد.

در خفت‌گیری در جریان تعقیب و گریز، زمانی که خفت‌گیرها شلیک کنند، کسانی که خفت می‌شوند نیز می‌توانند از خود دفاع کنند.

خفت‌گیری و فایت خیابانی:

در صورتی که شخصی که خفت شده فرار کند، این باعث می‌شود افرادی که داخل خفت هستند بتوانند به فرد فراری تیراندازی کنند و نباید خفت‌گیرها چندین تیر شلیک کنند. در هر اشتباه، هم گروهی‌ها باید رعایت کنند.

نکته 1: اگر از شخص خفت شده مناطق خیلی بزرگ بخواهید، نیروهای پلیس وظیفه دارند هر گروه را با رعایت قوانین تا تحویل درخواست پیگیری کنند.

نکته 2: در درخواست‌های کمکی مثل این، نباید اجازه دهید که پلیس سریعاً داخل بازی وارد عمل شود. فرار از این اتفاق حتماً باید با مدرک باشد.

نکته 3: کسی که در خفت‌گیری با اسلحه به شما بی‌احترامی کند، می‌توانید سریعاً منطقه را ترک کنید.

نکته 4: کسی که خفت شده حق ندارد در مدت زمانی که خفت 4 به 4 قوانین اجازه می‌دهد، K.O.S خود را اجرا کند.

پوشش کاراکتر

نوع پوشش شما باید منطقی و بسته به نوع آرپی شما باشد.

1. شما اجازه ندارید به صورت درآوردن لباس دولتی یا آدم‌های دولتی برای دلخوشی برای خود درست کنید و در صورت مشاهده پشتیبانی Job Abuse خواهد شد.

2. هیچ شخصی اجازه تغییر رنگ لباس شغل (افراد دولتی و آزاد) را ندارد.

این خلاف قوانین است و در صورت مشاهده پانیش دارد.

(شما هیچ‌وقت نمی‌توانید افراد دولتی را ببینید که لباس یکدیگر را می‌پوشند)

3. نوع پوشش شما نسبت به سن شخصیت و نوع کاراکتر باید متناسب باشد و نباید زننده باشد.

4. اگر در تعقیب و گریز باشید و کفش بپوشید، بر اساس Fear RP در صورت فایت با شخصیت دیگر، شخص پشتیبانی در نظر خواهد گرفت.

5. اگر در زمان تعقیب و گریز و فایت کفش داشته باشید، بر اساس Fear RP در صورت مشاهده پشتیبانی در نظر گرفته خواهد شد.

گروگان گیری

1. هر گروه فعلی (گنگ) می تواند فقط یک بار در هر 24 ساعت اوسی گروگان گیری کند.
 2. شما می توانید در گروگان گیری از افراد گنگ خود استفاده کنید (یعنی نمی توانید برای این کار شخص یا محله ای غیر گنگ را اجیر کنید).
 3. شما می توانید کسی که در حال انجام وظیفه است (آن دیوتی شغل خود) هستند را به دلایلی مانند (چه ان دیوتی چه اف دیوتی) را گروگان بگیرید.
 4. مکان های مجاز برای گروگان گیری:
 - فرودگاه پایین شهر
 - صد بالای کازینو
 - هیومن لبس (منطقه 2060)
 - بندر (منطقه 1040)
 - در زمان گروگان گیری اگر در مکان رابری باشید، به هیچ عنوان مجاز به استارت کردن رابری نیستید.
 5. در گروگان گیری، گروگان گیرها یک به یک می توانند گروگان داشته باشند. در صورت داشتن یک گروگان باید تعداد گروگان گیرها با گروگان ها یکسان باشد.
مثال: اگر 4 نفر گروگان گیر باشند می توانند 4 گروگان داشته باشند.
 6. شما می توانید در حین داشتن گروگان مصرف مواد کنید.
 10. شما می توانید برای هر گروگان درخواست 100,000 پول یا یک موتور و دو عدد ماشین داشته باشید.
 11. گروگان گیرها حق درخواست ماشین های خاص دولتی را ندارند.
 - در گروگان گیری، هرگونه درخواست های بی مورد و غیرمنطقی خلاف قوانین است.
 12. استفاده از هلیکوپتر (شخصی) برای گروگان گیری ممنوع است.
 13. اگر گروگان گیرها به سمت پلیس شلیک کنند، پلیس هم اجازه تیراندازی دارد.
 14. پلیس می تواند گروگان را برای پرسوت آزاد کند.
- نکته: اگر گروگان ها از یکدیگر جدا شوند، پلیس می تواند پس از 5 دقیقه تعقیب و گریز به گروهی که گروگان دارد شلیک و آن ها را دستگیر کند.

خفت گیری

در طول 24 ساعت شبانه روز، 4 ساعت در سرور شیفت و رد شیفت یعنی 6 ساعت در 24 ساعت اوسی بازی می باشد. بنابراین زمان مجاز خفت گیری از ساعت 8 شب تا 6 صبح در مناطق بیرون شهر

نکته 1: سارقانی که برای خفت گیری می آیند باید حداقل 2 نفر باشند.

(در هنگام خفت گیری، سارقین باید حداقل یک نفر بیشتر از فرد مقابل باشند)

مثال:

- اگر طرف مقابل 1 نفر باشد → 2 نفر لازم است

- اگر طرف مقابل 2 نفر باشد → 3 نفر لازم است

برای خفت گیری باید حداقل 2 نفر (پلیس یا شریف) و 1 نفر مدیک آنلاین باشد.

نکته 2: در صورتی که خفت گیری به فایت خیابانی تبدیل شود، شما تا زمانی که نگشیده شده باشید می توانید با پیام اضطراری درخواست کمک به پلیس بدهید.

نکته 3: به هیچ عنوان نباید خفت گیری داخل شهر و مناطق سبز رنگ کنید.

نکته 4: برای خفت کردن نیروهای نظامی (پلیس، شریف و ...) باید حداقل 4 نفر باشید و فقط یک نیروی نظامی را می توانید خفت کنید.

نکته: نیروهای ارتش و نیروهای دادگستری را نمی توانید خفت کنید مگر اینکه به عنوان غیرنظامی خارج از شهر باشند (با نشان ندادن آی دی کارت).

نکته 5: اگر کیس های دیگری در محل زخمی یا مرده نباشند، پلیس که تنها مانده را نباید خفت کنید.

نکته 6: نباید به منظور خفت گیری اطراف مناطق بارگیری، بسته بندی و فروش مواد کمین کنید. هر کسی از آن خارج شد را نباید خفت کنید.

نکته 7: شخصی که در حال کانکت شدن به سرور است یا شخصی که مدیک او را Revive می کند را تا 5 دقیقه نباید خفت کنید.

نکته 8: وقتی سرور ریست می شود، تا 15 دقیقه نباید خفت کنید.

نکته 9: خفت گیری باید در مرحله پیاده شدن از وسیله نقلیه در سرعت کم انجام شود.

مثال: نباید تیراندازی به چرخ ماشین کنید و بعد درخواست اموالش را بگیرید.

نکته 10: در خفت‌گیری می‌توانید حداقل یک سوم پول موجود در جیب شخص را بگیرید.

نکته 11: می‌توانید از شخص خفت شده موادی مثل: مواد مخدر، اسلحه، مدیکیت، اسلحه سرد، آیتم‌های ممنوعه را بگیرید.

نکته 12: کسانی که مشغول به کار در شغل‌های کارگری هستند مانند:

معدن، پالایشگاه، چوب‌بری، باربری، شکارچی و ماهیگیری و شغل‌های جاب سنتر را نباید خفت کنید.

نکته 13: در صورت نقض قوانین خفت‌گیری، روش و آیتم گرفته شده با اخذ جریمه و فقط در مناطق خلوت انجام می‌شود.

نکته 14: دقت کنید فرد مذکور باید لباس کار و ماشین حمل شغل مربوطه را داشته باشد. در غیر این صورت قانون شامل حال او نمی‌شود.

نکته 15: اگر در حال خفت شدن هستید، موظف هستید طبق قانون FearRP (ترس از دست دادن جان) رفتار کنید.

نکته 16: اگر در ماشین شخصی که خفت می‌کنید قفل است، می‌توانید با Do/ یا Me/ فرد را مجبور به باز کردن قفل در کنید.

مراحل خفت‌گیری:

1. هنگامی که شخصی توسط وسیله نقلیه در حال حرکت است و می‌خواهید او را خفت کنید، به شخص در S/ اخطار دهید.

مثال: بزن کنار یا تیراندازی می‌کنم.

(در صورتی که بدون اخطار به سمت طرف شلیک کنید، با شما برخورد می‌شود)

2. برای متوقف کردن یا شلیک کردن به ماشین به دلایل خفت، باید قبل از تیراندازی به چرخ‌ها 3 بار اخطار دهید و فاصله بین هر اخطار بیشتر از 3 ثانیه نباشد.

3. در صورتی که پس از 3 اخطار فرد توقف نکرد، اجازه دارید به چرخ‌های ماشین شلیک کنید و اقدام به کم کردن سرعت و تسلیم شدن شخص کنید.

○ اگر شخص به سمت شما شلیک کرد، می‌توانید به خود شخص شلیک کنید.

○ اگر شخص سوار موتور بود، بعد از دادن اخطار و زدن یک چرخ موتور، می‌توانید به خود شخص شلیک کنید.

هلیکوپتر و هواپیما

هلیکوپتر در رابری:

(به جز بانک‌ها در رابری‌ها به هیچ وجه مجاز به استفاده از هلیکوپتر نمی‌باشد)

پس در راب جواهری و سوپر مارکت به هیچ وجه مجاز نیستید از هلیکوپتر استفاده کنید. (حتی برای فرار)

هلیکوپتر ارگان نظامی:

شامل: خلبان و کمک خلبان می‌باشد.

حضور واحد هوا فضایی در

Mythic - Central Bank - Sheriff Bank رابری بیمه و گروگانگیری الزامی می‌باشد.

نکته:

- ★ خلبان هوایی ارگان‌های نظامی حق ندارد به محل رابری سوپر مارکت یا جواهری نزدیک شود.
- ★ هلیکوپتر ارگان‌های نظامی در رابری‌های ذکر شده صرفاً جهت امنیت مردم می‌باشد و حق درگیری ندارند.
- ★ موتورسواری درگیری‌ها شامل هلیکوپتر نمی‌شود.
- ★ اجازه دزدیدن هلیکوپتر ارگان‌های دولتی را ندارید.
- ★ واحدهای ارگان‌های نظامی به هیچ عنوان حق ورود به محدوده پس گنگ را ندارند.
- ★ حداکثر ارتفاع مجاز برای هواپیما و هلیکوپتر در ارتفاع مشخص می‌باشد:
 - هلیکوپتر: 300 ft
 - هواپیما: 1000 ft
- ★ نیروهای مسلح حق فرود در زندان را ندارند.
- ★ شهروندان عادی حق داشتن هلیکوپتر یا هواپیما شخصی را ندارند.
- ★ اجازه ندارید اطراف مناطق نظامی چرخ‌زدن یا توقف کنید.
- ★ شهروندان باید در فرودگاه مشخص شده از هواپیما استفاده کنند.